



# **Règlement spécifique au tournoi FC25**

*En date du 4/12/2024*

**Rédigé par le comité de direction des compétitions**

## **CHAPITRE I : Informations générales**

### **Article I-1. Règlement général**

En vous inscrivant au tournoi FC25 de Fos sur Mer via la billetterie en ligne [www.pxl-lan.com](http://www.pxl-lan.com), vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement.

### **Article I-2. Application du règlement**

L'organisation se réserve le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

PxL-Lan se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement.

Il est du devoir des participants de vérifier qu'ils connaissent la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements dudit règlement.

### **Article I-3. Date et lieu**

Le tournoi FC25 de Fos sur Mer (13) se déroulera le 21 décembre de 10h à 18h au :  
Gymnase de la Jonquiere  
Bd de Megle  
13270 Fos-sur-Mer

Vous devez être présent à 9h30 pour l'enregistrement et la remise d'un bracelet « compétiteur FC25 » vous permettant d'accéder à la zone compétition.

Toutes les informations pratiques se trouvent sur notre site internet :  
<https://www.pxl-lan.com/>

Il s'agit d'un événement "offline" "LAN", pour participer au tournoi, votre présence sur site est obligatoire.

## **CHAPITRE II : Eligibilité**

### **II.1 - Participation au tournoi**

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle pour triche.

### **II.2 - Joueurs**

Le tournoi se joue en solo

### **II.3 - Age minimum**

Les participants au tournoi doivent être minimum âgés de 12 ans révolus au moment du tournoi.

## **CHAPITRE III - Matériel**

Nous fournissons tout le matériel lors de l'événement :  
16 Consoles PS5 Slim + 2 manettes officielles + FC25 + Ecran 24"

## **CHAPITRE IV - Jeu & format du tournoi**

### **IV.1 - Version du jeu**

FC 25 sur PS5 à la dernière version en cours.

### **IV.2 - Format de match**

Le tournoi se déroule en deux phases :

- Phase de poules (BO1)
- Phase finale

Le détail des phases sera expliqué au plus tard lors du briefing à 9h30 le 21 décembre 2024, car celui-ci dépend du nombre de participants pour proposer un format adapté.

### **IV.3 - Déroulement d'un match**

Le match doit démarrer dès qu'il est possible de le lancer. Différentes pauses sont prévues à travers la journée ou même en inter-match, merci d'en profiter au maximum pour ne pas retarder l'avancement du tournoi.

Brancher vos manettes à la console (si vous le souhaitez), sélectionner le mode de jeu "Coup d'envoi".

Toutes les équipes sont autorisées sauf les équipes All-Star.

La configuration du match est :

Durée : 6 minutes

Vitesse jeu : Normale

Condition de match : Aléatoire

Blessure : Oui

Hors-jeu : Oui

Avertissements : Oui

Mains : Sans

Affichage du temps/score : Oui

Caméra : Diffusion TV

Radar : 2D

Assistance puissance passe : Non

Défense tactique : Obligatoire

Type effectif : 95 général

La configuration du match devra être validée par les deux joueurs en amont du match.  
En cas de manquement de vérification, le match pourra compter pour nul.

Chaque joueur peut mettre le jeu en pause jusqu'à 5 fois dans le même match.  
Celles-ci doivent servir à effectuer des changements tactiques à l'équipe.

Les joueurs peuvent mettre le jeu en pause uniquement lorsque la balle n'est pas en jeu.

Une fois le match fini, prenez en photo le score final respectivement puis débranchez vos manettes.

Venez ensemble indiquer au carré admin le résultat.

Si un bogue survient lors d'un match, il devra être rejoué dans son intégralité, peu importe le score avant le bogue.

Lors d'un match, le responsable non-joueur :

Association PxL-Lan

Accompagnateur

- Est autorisé à intervenir oralement lors des parties en cours auprès de son joueur, tout en gardant un certain respect envers l'adversaire.
- Est interdit de bouger de sa place (position derrière les joueurs ou hors de la zone joueur).
- Ne doit pas toucher aucun équipement.

## **CHAPITRE V - Infractions au règlement**

### **V.1 - Définition**

Les officiels du tournoi sont les runners, les administrateurs du tournoi, le responsable du tournoi et la direction des tournois. Ces derniers ont tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi.

Le responsable du tournoi attribue les administrateurs et runners aux matchs.

Ils pourront donner des avertissements, peuvent donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

### **V.2 - Comportements interdits et sanctions**

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi
- Arriver en retard à l'heure de convocation
- Contester la décision d'un officiel de tournoi
- Adopter un comportement antisportif
- Ne pas fournir ses meilleurs efforts pour tenter de remporter un match
- Harceler, suivre, menacer, intimider ou adopter un comportement nuisible vis-à-vis des autres participants, de l'Organisateur ou des administrateurs de la Compétition
- Ne pas respecter ou endommager le matériel mis à disposition par l'Organisateur PxL-Lan
- Utiliser un langage ou des gestes insultants
- Être coupable de comportement anti-sportif
- Recevoir plus d'un avertissement
- Être coupable d'actes violents
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi
- Violent les règles de ce règlement

Un joueur recevant une sanction peut faire :

- Perdre la manche en cours
- Exclusion du tournoi

## **CHAPITRE VI - Matches sur scène**

Les joueurs doivent accepter les conditions particulières liées à la scène, notamment :

- éclairage spécial
- flexibilité du planning et contraintes de timing
- équipement imposé
- mouvements et placement des techniciens audiovisuel PxL-Lan
- mouvements du staff technique
- respect des partenariats et des exigences partenaires PxL-Lan

Les joueurs ne pourront notamment pas faire valoir un partenariat joueur ou équipe s'il entre en conflit avec un partenaire PxL-Lan (sauf équipements joueurs à apporter, voir art IV.).

Dans tous les cas, l'organisateur se réserve le droit d'autoriser ou d'interdire tout accessoire ou équipement sur scène qu'il jugerait inapproprié, sans justification d'aucun motif.

### **VI.1 - Accès arrière-scène/scène**

L'accès arrière scène/scène est sujet à accréditation spéciale délivrée au point d'accueil arrière-scène.

Seuls les joueurs et un coach par équipe seront habilités à leur arrivée.

Seuls les responsables scène peuvent donner des accréditations supplémentaires (notamment pour les photographes/caméraman d'équipe).

### **VI.2 - Planning arrière-scène/scène**

Les joueurs doivent se présenter à l'accueil arrière-scène au moins 1h avant leur passage prévu sur scène.

Le « show » scène doit démarrer à l'heure exacte indiquée par PxL-Lan : les joueurs doivent donc être prêts à monter sur scène au moins 15 minutes avant l'heure du match indiquée.

Les joueurs ne pourront pas quitter l'arrière-scène sans la permission du staff durant les 15 minutes qui précèdent le passage sur scène.

### **VI.3 - Équipements imposés**

Une partie du matériel de jeu sur scène est imposé :

- Console
- Ecran
- Casque audio

Tout équipement supplémentaire sera sujet à autorisation par l'organisateur.

## **VI.4 - Pénalités**

Tout manquement au respect des consignes de scène sera porté aux administrateurs tournoi pour sanctions.

Sur décision de l'organisateur, chaque manquement pourra également faire l'objet d'une pénalité sur la récompense potentielle du joueur (ou de son équipe) à hauteur de 20% de la récompense obtenue. Ces pénalités sont cumulatives.

En dernier recours, l'organisateur pourra prononcer la perte du match prévu sur scène.

## **CHAPITRE VII – Gains**

Après consultation et approbation des joueurs, les gains (lots ou cashprize) remporté par l'équipe seront versés à un seul joueur / une seule entité. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'inscription au tournoi sur le site PXL-Lan.com

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de 90 jours maximum, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Un joueur déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois.

Par ailleurs les gains non réclamés dans un délai de 6 mois, après la fin de l'événement, soit avant le 21 Juin 2025, ne seront pas versés